

# Auf der Suche nach dem Abenteuer

## Medien für Kinder und Jugendliche

Manchmal beginnt ein Abenteuer direkt vor der eigenen Haustür,  
manchmal in einer anderen Welt.

Ihnen allen ist eines gemeinsam: Sie lassen uns über uns selbst hinauswachsen.  
Sie zeigen uns unsere Grenzen und beflügeln unsere Fantasie.

Kein anderes Medium eignet sich so gut wie ein das Buch,  
ein Abenteuer beginnen zu lassen. Und so nehmen uns die Geschichten mit in die  
Vergangenheit oder in die Zukunft, fordern uns unter Wasser oder in der Luft  
heraus, sind realistisch oder mit Fantasiewesen geschmückt.

Und auch für diejenigen, die bisher eher Lesemuffel sind,  
ist sicher das passende Abenteuer dabei!

Und auch das eigene Abenteuer ruft, wenn wir in der Natur ein Iglu bauen,  
Kanu fahren oder in der Nacht Tiere beobachten.

Die Outdoor-Tipps der Sachbücher versprechen Erlebnisse,  
die uns noch lange in Erinnerung bleiben werden.

Abgerundet wird die Wanderausstellung mit Spielen,  
die Spannung und Vergnügen für die ganze Familie versprechen.

Lasst das Abenteuer also beginnen!

Die Signaturen hier auf der Titelliste und auf den Büchern,  
CDs und Spielen bedeuten:

- 4.1 Erzählungen für Kinder von 6-9 Jahren
- 4.3 Sachbücher für Kinder von 6-9 Jahren
- 5.1 Erzählungen für Kinder von 9-13 Jahren
- 5.2 Erzählungen für Jugendliche ab 13 Jahren
- 6.1-6.9 Sachbücher für Jugendliche ab 9 Jahren
- 7 Comics für Kinder und Jugendliche