



Von E-Book bis Makerspace – Öffentliche Bibliotheken im Jahr 2020

Die Fachkonferenz der Bibliotheksfachstellen in Deutschland lädt Sie ein zu einer öffentlichen Fachtagung. Wir freuen uns auf Leiter*innen und Mitarbeiter*innen aus Bibliotheken, auf Erzieher*innen, auf Lehrer*innen, auf Mitarbeiter*innen und Entscheidungsträger*innen aus Kommunen sowie auf interessierte Bürger*innen.

07.05.2020 Karlsruhe

10.00-17.00 Uhr

ZKM | Zentrum für Kunst und Medien

Moderation: Jonas Keinert, swr

Programm

- 09.30 Uhr **Willkommenskaffee**
- 10.00 Uhr **Begrüßung**
- 10.15 Uhr Keynote
Aktuelle und kommende Herausforderungen der Digitalisierung
Micha Pallesche, [Ernst-Reuter-Schule Karlsruhe](#) (erste „[Smart School](#)“ in Baden-Württemberg)
- 10.55 Uhr **Firmen-/Anbiatervorträge**
Die Referent*innen präsentieren ihre Angebote zusätzlich an Firmenständen im Foyer und stehen während der Pausen für Gespräche zur Verfügung
- **Polylino**
Digitale mehrsprachige Bilderbücher für Kitas, Kindergärten, Vorschulen und Bibliotheken
www.polylino.de/
Jens Mattern, Vertrieb Deutschland
 - **RiffReporter – die Genossenschaft für freien Journalismus eG**
Digitaler Inhalt und Veranstaltungsformate von Qualitätsjournalisten
www.riffreporter.de/
Prof. Dr. Alexander Mäder, Mitgründer der Riff-Projekte „[KlimaSocial](#)“ und „[Zukunftsreporter](#)“, Professor für Digitalen Nachrichtenjournalismus an der [Hochschule der Medien Stuttgart](#)
 - **Hohenloher**
(MakerSpace-)Lernräume für die Bildung von morgen
www.hohenloher.de/de/raumkonzepte/makerspace/
Michael Fritsche, Leitung Vertrieb Hohenloher Spezialmöbelwerk Schaffitzel GmbH + Co. KG
 - **Nox Robots**
Digitalisierung zum Anfassen
www.NOXrobots.com
Tobias Danzer, Geschäftsführer NOX Robots GmbH, mit Temi, einem hüfthohen Roboter, der in Europa noch nicht erhältlich, in den USA aber bereits erfolgreich im Bibliothekseinsatz ist
- 12.00 Uhr **Podiumsduell**
Marktführer [Onleihe](#) gegen Herausforderer [OverDrive](#). Wie geht es weiter auf dem deutschen E-Medien-Markt?
Kurzvorträge, anschließend Diskussion mit Publikumsbeteiligung
- Thomas Karsch, Partner Manager OverDrive, [Libreka GmbH](#)
Johannes Neuer, Bibliothekarischer Direktor, [ekz.bibliotheksservice GmbH](#)
- 12.45 Uhr **Mittagspause**
Gelegenheit für Standgespräche und/oder kollegialen Austausch

- 13.30 Uhr **Themenforum 1: Angebotsvermittlung nach außen**
- Wie können bzw. sollten öffentliche Bibliotheken sich und ihre Medien- und Serviceangebote nach außen präsentieren? Anforderungen an Katalog, Online-Auftritt und Präsentation von E- und physischen Medien im digitalen Raum
- Eröffnungsvortrag: **Außensicht auf Bibliothekskataloge**
Jan Zipse, Agenturleiter [Brainspin](#) (Preisträger [Ideenstark 2019](#))
 - Erfahrungsbericht: **Mobile Website und Umstieg auf LMScloud**
Carola Zabler, [Stadtbücherei Östringen](#)
 - Erfahrungsbericht: **Umstieg auf Axiell Quria**
Anita Nuvolin, [Mediathek Lahr](#)
- 14.45 Uhr **Kaffeepause**
Gelegenheit für Standgespräche und/oder kollegialen Austausch
- 15.15 Uhr **Themenforum 2: Angebotsvermittlung in der Bibliothek**
- Vorstellung von funktionierenden Vermittlungsformaten und neuen Angeboten für Coding, Gaming, MINT und Augmented-/Virtual Reality
- Eröffnungsvortrag: **Zielgruppengerechte MINT-Vermittlung mit Microcomputer und Co.**
Prof. Jürgen Walter, [Hochschule Karlsruhe](#), Lehrstuhl für Informationstechnik und Microcomputer (studentische Projekte siehe Youtube-Kanal „[Mechatronik Welt](#)“)
 - **Erfolgreiche Projektzusammenarbeit in der Medienbildung**
Christian Kleinhanß, Pädagogischer Leiter [medien+bildung.com](#)
Norbert Sprung, stellvertretender Fachbereichsleiter Landesbüchereistelle, [Landesbibliothekszentrum Rheinland-Pfalz](#)
 - **MINTeinander: Entdecken, Konstruieren und Forschen auf Augenhöhe – Erfahrungen aus Schülerlaboren und dem Haus der kleinen Forscher**
Dr. Julia Ehlermann, Direktorin [Fortbildungszentrum für Technik und Umwelt](#) am Karlsruher Institut für Technologie
 - **Mobile Gaming- und MINT-Angebote, die in und außerhalb von Bibliotheksräumen funktionieren**
Bettina Harling*, [Stadtbibliothek Mannheim](#)
(*mit [mobilem Bibliothekslabor](#) vor Ort im ZKM)
 - Blick nach Europa: **Gaming in italienischen Bibliotheken**
Alfonso Noviello, [Multiplo Centro Cultura di Cavriago](#) (Bibliothek und Kulturzentrum von Cavriago), Mitglied der AG „[Gaming in Libraries – IGD Italia](#)“ des italienischen Bibliotheksverbands
- 16.45 Uhr **Fazit, Abschlussdiskussion**
- 17.00 Uhr **Ende**

Anmeldung

Anmeldung unter Angabe von Name (und Funktion) bitte **bis 30.04.** per Mail an fachstelle-hlb@hs-rm.de.

Die Teilnahmegebühr beträgt **EUR 40** (inklusive Tagungsgetränken und Mittagsverpflegung) und sollte bis spätestens 30.04. auf das Konto der Büchereizentrale Schleswig-Holstein bei der Sparkasse Mittelholstein (IBAN: DE28 2145 0000 0000 0032 47; BIC: NOLADE21RDB; Stichwort D 711) eingezahlt werden.

Rückfragen unter 0611/9495-1870 an Alexander Budjan, Hessische Fachstelle für Öffentliche Bibliotheken

Optional

Im Anschluss an das Vortragsprogramm besteht bis 18.00 Uhr Gelegenheit für Austausch und Standgespräche und/oder Besuch der aktuellen ZKM-Ausstellungen:

- [zkm gameplay. the next level](#)
- [Writing the history of the future](#)

Teilnehmer*innen erhalten am Veranstaltungstag Gratis Eintritt in alle laufenden Ausstellungen. Am 06.05. und 08.05. gilt gegen Vorlage unserer Anmeldebestätigung/Teilnahmebescheinigung der ermäßigte Eintrittspreis von EUR 8.00.

Übernachten

In der Nähe des Hauptbahnhofs:

Hotel am Tiergarten <https://www.hotelamtiergarten.de>

Hotel Avisia <http://www.hotel-avisa.de>

In der Innenstadt:

Hotel am Markt <https://www.hotelammarkt.de>

Veranstaltungsort

ZKM Karlsruhe | Zentrum für Kunst und Medien
Lorenzstraße 19, 76135 Karlsruhe

[Wegbeschreibung](#)

Lokaler Veranstaltungspartner

Fachstelle für das öffentliche Bibliothekswesen
am Regierungspräsidium Karlsruhe



Baden-Württemberg

REGIERUNGSPRÄSIDIUM KARLSRUHE