

Do it yourself: ein Escape Game für unsere Bibliothek

Workshop-Reihe zur Entwicklung eines mobilen Escape Games für bayerische ÖBs



Liebe Kolleginnen und Kollegen,

Escape Games – auch bekannt als Escape Rooms oder Exit Games - sind ein Trend der vergangenen Jahre. Die Spielenden befinden sich auf einer Mission und sind aufgefordert, gemeinsam Rätsel und Aufgaben zu lösen, um aus einem abgetrennten Raum zu entkommen.

Auch in der Bibliotheksarbeit bietet das Spielprinzip vielfältige Einsatzmöglichkeiten, sei es, um Lerninhalte zu vermitteln oder spannende Geschichten zu erzählen. Gerade bei Jugendlichen erfreuen sich Escape Games großer Beliebtheit, sodass Bibliotheken für diese Zielgruppe attraktive Angebote entwickeln können.

Für die öffentlichen Bibliotheken in Bayern möchten wir gemeinsam ein mobiles Escape Game entwickeln, das ortsunabhängig in jeder Bibliothek ohne viel Aufwand umgesetzt werden kann. Wir laden Sie ein, Teil dieses Entwicklerteams zu werden. Unter fachkundiger Anleitung der Medienpädagogin Jana Wiegand erstellen Sie Schritt für Schritt ein spannendes Spiel, das bereits Ende des Jahres in Ihrer Bibliothek gespielt werden kann. Vom Storytelling über den Flow-Effekt bis hin zum Knacken von Rätseln und Codes: Anhand vielfältiger Praxisbeispiele erfahren Sie, wie das Spielprinzip erfolgreich im bibliothekspädagogischen Kontext eingesetzt werden kann, und setzen Ihr Wissen direkt praktisch um.

Lernziele:

Am Ende der Veranstaltungsreihe

- wissen Sie, wie das Spielprinzip von Escape Games funktioniert,
- kennen Sie praktische Anwendungsmöglichkeiten des Spielprinzips in der bibliothekspädagogischen Arbeit,
- verfügen Sie über das notwendige Rüstzeug, um selbst ein Escape Game zu entwickeln,
- verfügen Sie über praktische Erfahrungen bei der Umsetzung eines Escape Games in der bibliothekspädagogischen Arbeit.

Zielgruppe:

Mitarbeitende öffentlicher Bibliotheken, die ein Escape Game von A bis Z selbst gestalten und erfolgreich im bibliothekspädagogischen Bereich einsetzen möchten.

Referentin:

Jana Wiegand, Medienpädagogin: <https://janinawiegand.de/>



Technische Voraussetzungen:

Um an dem Workshop teilnehmen zu können, benötigen Sie einen **Computer** (PC oder Laptop) **mit stabilem Internetzugang, Mikrofon und Lautsprecher; Kamera erwünscht.**

Zusätzlich ist es sinnvoll, ein Tablet oder Smartphone bereitzuhalten, um erstellte Rätsel und dergleichen sofort testen zu können.

Wir werden mit der Software Zoom sowie weiteren frei verfügbaren Tools arbeiten. Die Datenschutzerklärung für die Software Zoom finden Sie unter: <https://www.bsb-muenchen.de/index.php?id=1307>

Kosten:

Da die Fortbildung aus Sondermitteln gefördert werden kann, entsteht kein Teilnahmebeitrag.

Datum	Thema
Donnerstag, 19.10.2023 09:00 Uhr bis 16:00 Uhr	Auftaktveranstaltung <ul style="list-style-type: none">Theoretische und praktische GrundlagenDie Vision: Ein sofort einsatzbereites, mobiles Escape Game für bayerische BibliothekenUnser Escape Game: Die Story
Montag, 23.10.2023 09:00 Uhr bis 13:00 Uhr	<ul style="list-style-type: none">Unser Escape Game: Die Aufgaben und Rätsel
Donnerstag, 26.10.2023 09:00 Uhr bis 13:00 Uhr	<ul style="list-style-type: none">Unser Escape Game: Die Aufgaben und Rätsel
Mittwoch, 08.11.2023 09:00 Uhr bis 13:00 Uhr	<ul style="list-style-type: none">Unser Escape Game: Zusammenführung der Arbeitsergebnisse
Ende Januar oder Anfang Februar 2024 (Dauer: 3 - 4 Stunden)	<ul style="list-style-type: none">Reflexion der Ergebnisse aus der TestphaseErmittlung notwendiger Anpassungen am Spielkonzept

Wir freuen uns, Sie bei diesem neuen Online-Veranstaltungsformat begrüßen zu können. Bei Fragen dürfen Sie sich jederzeit gerne an mich wenden.

Freundliche Grüße



Bibliothekarin (M.A.), Landesfachstelle München