

8. Oberbayerischer Bibliothekstag

03. Juli 2017

APPsolut spannend

Mit dem Tablet durch die Bibliothek

Doreen Lenz

Fachlektorin | Lernzentrum in der Kinder- und Jugendbibliothek der ZLB

#learningapps



<https://www.learningapps.org>

- :: Werkzeug: Web 2.0-Plattform
(webbasierter Zugriff über jeden Browser unabhängig von Gerätetyp!)
- :: Hersteller: Verein LearningApps - interaktive Lernbausteine
- :: Kosten: keine
- :: Sprache: Deutsch
- :: Einsatz on-/offline: online
- :: Handling: super einfach
- :: Einsatz/Zweck: zum Nachbauen einfacher „Lern-Apps“:
Quiz-Spiele á la „Wer wird Millionär“,
Puzzle-, Memory-, Hangman-Spiele etc.

#kahoot



<https://getkahoot.com/>

- :: Werkzeug: Web 2.0-Plattform (webbasierter Zugriff über jeden Browser unabhängig von Gerätetyp!) + App für iOS & Android
- :: Hersteller: Kahoot! AS
- :: Kosten: keine
- :: Sprache: Englisch
- :: Einsatz : online
- :: Handling: super einfach
- :: Einsatz/Zweck: interaktives Quiz- und Umfrage-Tool
- :: Hinweis: Funktioniert als Web-Anwendung, sodass die Installation der App nicht zwingend notwendig ist

#quizizz



<https://quizizz.com>

- :: Werkzeug: Web 2.0-Plattform
(webbasierter Zugriff über jeden Browser unabhängig von Gerätetyp!)
- :: Hersteller: Quizizz Inc.
- :: Kosten: keine
- :: Sprache: Englisch
- :: Einsatz on-/offline: online
- :: Handling: super einfach
- :: Einsatz/Zweck: interaktives Quiz- und Umfrage-Tool
- :: Hinweis: Ein Beamer wird nicht zwingend benötigt, da die Fragen hier nicht über einen zentralen Bildschirm (wie bei Kahoot!) erscheinen, sondern direkt auf den Geräten der Mitspieler.

#plickers



<https://www.plickers.com>

- :: Werkzeug: Web 2.0-Plattform (webbasierter Zugriff über jeden Browser unabhängig von Gerätetyp!) + App für iOS & Android
- :: Hersteller: Plickers Inc.
- :: Kosten: keine
- :: Sprache: Englisch
- :: Einsatz on-/offline: online
- :: Handling: super einfach
- :: Einsatz/Zweck: interaktives Quiz- und Umfrage-Tool
- :: Hinweis: Quiz/Umfrage werden über die Webplattform erstellt. Für die Anwendung benötigt man auf einem Gerät die gleichnamige App: die Antworten/das Feedback wird mit Hilfe von ausgedruckten Barcodes gegeben und über die Kamera-Funktion der App erfasst.

#padlet



<https://de.padlet.com>

- :: Werkzeug: Web 2.0-Plattform (webbasierter Zugriff über jeden Browser unabhängig von Gerätetyp!) + App für iOS & Android
- :: Hersteller: padlet
- :: Kosten: keine
- :: Sprache: Englisch
- :: Einsatz on-/offline: online
- :: Handling: super einfach
- :: Einsatz/Zweck: kollaboratives Arbeiten, Themensammlung, Feedback (interaktive Web-Pinnwand)
- :: Hinweis: Funktioniert als Web-Applikation, sodass die Installation der App nicht zwingend notwendig ist.

#padlet



<https://de.padlet.com>

- :: Werkzeug: Web 2.0-Plattform (webbasierter Zugriff über jeden Browser unabhängig von Gerätetyp!) + App für iOS & Android
- :: Hersteller: padlet
- :: Kosten: keine
- :: Sprache: Englisch
- :: Einsatz on-/offline: online
- :: Handling: super einfach
- :: Einsatz/Zweck: kollaboratives Arbeiten, Themensammlung, Feedback (interaktive Web-Pinnwand)
- :: Hinweis: Funktioniert als Web-Applikation, sodass die Installation der App nicht zwingend notwendig ist.

#aurasma



<https://www.aurasma.com>

- :: Werkzeug: Web 2.0-Plattform (webbasierter Zugriff über jeden Browser unabhängig von Gerätetyp!) + App für iOS & Android
- :: Hersteller: Softwarefirma *Autonomy*
- :: Kosten: keine
- :: Sprache: Englisch
- :: Einsatz on-/offline: online
- :: Handling: einfach, aber zeitintensiv
- :: Einsatz/Zweck: erstellen von Augmented-Reality-Inhalten zu Medien oder zur Bibliothek
- :: Hinweis: Das Werkzeug kann auch über die Webplattform genutzt werden. Zum Anwenden benötigt man jedoch die App.

#bookcreator





Book Creator


- :: Werkzeug: App für iOS & Android
- :: Hersteller: Red Jumper Limited
- :: Kosten: googlePlaystore: 2,43 €
iTunes: 5,49 €
- :: Sprache: Deutsch
- :: Einsatz on-/offline: offline
- :: Handling: einfach
- :: Einsatz/Zweck: erstellen von eBooks/eComics: auch mit multimedialen Inhalten
- :: Hinweis: es gibt auch eine kostenfreie Variante für iOS. Diese hat dann weniger Funktionen (z.B. keine Comic-Specials) und lässt lediglich bis drei eBooks insgesamt zu.

QUELLEN, VERWEISE, INSPIRATION


- :: #iPäd: Medienbildung mit Tablet, App und Buch / Stadtbücherei Frankfurt am Main: [http://www.frankfurt.de/sixcms/detail.php?id=2962&_ffmpar\[_id_inhalt\]=30704878](http://www.frankfurt.de/sixcms/detail.php?id=2962&_ffmpar[_id_inhalt]=30704878)
- :: Stiftung Lesen: <https://www.stiftunglesen.de/initiativen-und-aktionen/digitales/>
- :: Tablets im Bildungseinsatz: Methoden und Tipps Grundschule / medien+bildung.comgmbH, Lernwerkstatt Rheinland-Pfalz: [http://medienundbildung.com/home/news-details?tx_ttnews\[tt_news\]=1031&cHash=3d0ba32de2c4ab94d34d069c2551b3ff](http://medienundbildung.com/home/news-details?tx_ttnews[tt_news]=1031&cHash=3d0ba32de2c4ab94d34d069c2551b3ff)
- :: Tablets im Einsatz: Medienpädagogische Praxis-Inspirationen aus dem Projekt „Multimedia-Landschaften für Kinder“ (Referat Bildung und Sport, München): <https://www.studioimnetz.de/materialien/neuerscheinung-broschuere-tablets-im-einsatz/>
- :: Bundeszentrale für politische Bildung: <http://www.bpb.de/lernen/digitale-bildung/medienpaedagogik/>
- :: Landesmedienzentrum Baden-Württemberg: <http://www.lmz-bw.de/medienbildung>
- :: EU-Initiative klicksafe.de: <http://www.klicksafe.de/materialien/>
- :: Initiativbüro „Gutes Aufwachsen mit Medien“: Einstieg in die Medienarbeit mit Kindern und Jugendlichen: <https://www.gutes-aufwachsen-mit-medien.de/>
- :: Medienpädagogik Praxisblog: <https://www.medienpaedagogik-praxis.de/>
- :: Werkzeugkasten kollaboratives Lernen im Internet / fsm, fsf, google germany: <http://www.medien-in-die-schule.de/werkzeugkasten/werkzeugkasten-kollaboratives-lernen-im-internet/>
- :: Zentrum für multimediales Lehren und Lernen der Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg: <http://wiki.llz.uni-halle.de/>
- :: Tool-Portfolio von der Freien Universität Berlin: <http://blogs.fu-berlin.de/ideenbar/tools/>
- :: Bildungszentrum Edugroup (Linz, Österreich): <https://www.edugroup.at/>
- :: Lego Education - Material: <https://education.lego.com/de-de>

Startseite / Kijubi-Startseite / Portal

(?) Fragen Sie uns    



10 kleine Fische, die schwimmen im Meer
Unser Sch(!)aufenster geht diesmal auf Tauchstation!




14 Ideen für den Sommer
Unser Programm für die Sommerferien

Öffnungszeiten Standort


Kinder- und Jugendbibliothek mit Lernzentrum

Mo - Fr 13.00 - 19.00 Uhr
Sa 10.00 - 19.00 Uhr


Angebote außerhalb der Öffnungszeiten:
→ Bibliotheksbesuche und Führungen
→ Veranstaltungen



Ene, mene, miste
Reime für Kleine und Gedichte für Wichte




Lilis Yeah!
Hörbuch-Tipp für Gruselfans



Kinder nähen mit der Hand
Spannende Nähprojekte mit Nadel und Faden

Für Dich getestet
Ein Nähabenteuer nicht nur für Kinder

NEU IM REGAL




Kasimir Karton [CD]
→ Weiterlesen

→ Entdecken Sie mehr neue Medien!

KONTAKT

Kinder- und Jugendbibliothek mit Lernzentrum

Fon +49 30 90226 - 103
Fax +49 30 90226 - 181
mail → jubi@zlb.de



Es gibt etwas zu feiern - die Kinderbibliothek wird 60 Jahre!

Wir möchten danke sagen und mit Ihnen zusammen unser großes Familienfest feiern. Sie sind herzlich dazu eingeladen!

Samstag, 08. Juli 2017
10.00 - 19.00 Uhr

www.zlb.de/kijubi